Статични членове и пространства от имена

Статични членове:

* Асоциират се с класа, а не с обекта
* Инициализират се точно преди да се използва конкретния тип за пръв път

Не-статични членове:

* Асоциират се с обекта
* Инициализират се при извикване на конструктора

Един статичен клас може да има само статични членове

Статичния клас не може да наследява други класове и не може да бъде наследяван

Indexers provide indexed access to class data

IndexedType t = new IndexedType();

t[0] = 5;

t[1] = 20;

Console.WriteLine(t[0]);

Чрез overloading на оператори ние дефинираме собствена логика за тяхното изпълнение

Namespace-ите логически групират съвкупност от типове

Чрез using-ите може да си създаваме aliase-и:

using WinForms = System.Windows.Forms